

Instruks for måling og registrering av lydnivå på sandsvalekolonier

For å kunne spille av troverdig og realistisk lyd med den hensikt å lokke sandsvaleer til en lokalitet, i stedet for å komme i fare for å skremme dem unna, er det viktig at lydavspilling holder et realistisk lydnivå.

Det finnes ingen eller veldig lite tilgjengelig kunnskap om dette i dag. For å skaffe tilveie slik kunnskap, som senere skal komme til nytte, er det viktig at nødvendig informasjon innhentes på en ensartet og sammenlignbar måte fra flere steder.

Det presiseres at denne forenklete instruksjonen baserer seg på bruk av ulike mobiltelefoner og gratis programvare, noe som vil kunne medføre større avvik i måleresultatene enn målinger utført med profesjonelt og kalibrert lydmåleutstyr. Likevel må en kunne anta at resultatene fra disse målingene blir presise nok til å kunne brukes til å justere lyden på senere lydavspillinger i ulike sandsvaleprosjekter.

Innstallering og programvare

En gratis lydnivåmåler-app lastes ned til din telefon fra Google Play eller Apple Store. Appen krever ingen registrering, og er umiddelbart klar til bruk.



På Google Play heter appen Sound Meter og kan lastes ned via denne linken:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.exatools.soundmeter&fbclid=IwAR2gPWf_btYPQlQQ9rLRM1fh6AiKE4RQbEhwocpdPhnjfpL6LXLP2PL85YQ

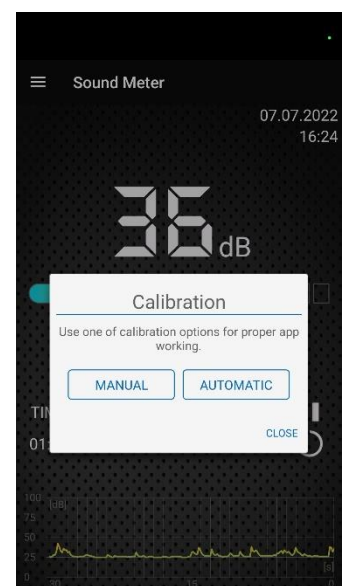
På Apple Store heter appen Sound Meter HQ og kan lastes ned her:

<https://apps.apple.com/us/app/sound-meter-hq/id1093419762?fbclid=IwAR3Pkzh6c6QMfFVc0r0hVJgaz4AQQq0ySYNm2YKmi-dAmUBm3gWiLNnH60>

Ved hver oppstart av appen får du opp en dialogboks om kalibrering av telefonen. Dette må gjøres på nytt hver gang appen startes, men er i praksis veldig vanskelig å gjennomføre i felt, ettersom kalibreringa ikke lagres. Velg derfor «CLOSE» eller «DON'T SHOW AGAIN». Kalibrering kan likevel gjøres på et senere tidspunkt ved å gå inn på menyen og velge «Calibration».

Vær oppmerksom på at både tiden og lydregistreringene stopper/tar pause når noe annet enn appen vises på skjermen eller hvis skjermen slås av. Når appvinduet åpnes igjen, fortsetter registreringene.

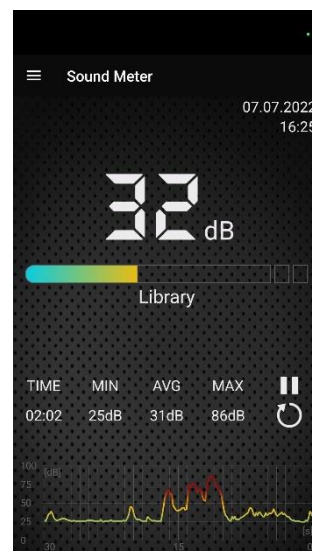
Hvis appen lukkes eller avsluttes forsvinner opplysningene fra de utførte registreringene. Neste gang appen åpnes starter den med nye registreringer.



Appen lagrer ikke lydregistreringene, men opplyser i sanntid om følgende opplysninger:

TIME: Varigheten av lydregistreringa
MIN: Laveste registrerte lydnivå i desibel (dB)
AVG: Gjennomsnittlig lydnivå i desibel (dB)
MAX: Høyeste registrerte lydnivå i desibel (dB)

Appen har også funksjoner for «pause» og «start på nytt», plassert til høyre for registreringsverdiene



Valg av lokalitet

Målet med registreringa er å finne ut hvor høyt lydnivå det er i en sandsvalekoloni. Gode og presise måleresultater avhenger av stor nøyaktighet under innsamling av opplysninger, og ikke minst av at sandsvalene ikke blir uroet av selve undersøkelsene. Dette er særdeles viktig å merke seg, fordi gode registreringer krever at vi kommer nært inntil sandsvalekolonien, uten samtidig å skremme fuglene.

Sandsvalelokaliteter er veldig ulikt utformet og plassert i landskapet. Enkelte ligger i åpent terreng og mangler muligheter til å komme nært innpå uten å forstyrre sandsvalene. Andre ligger slik til at lydregistreringene kan bli ødelagt av f. eks. støy fra trafikk, industri, jordbruk eller annen aktivitet. Registreringer fra slike lokaliteter er ikke ønskelig, da data fra slike steder sannsynligvis må forkastes.

En sandsvalelokalitet som ligger slik til at man komme helt inntil sandfasaden, f.eks gjennom skog på baksiden eller annen slags skjul, uten å forstyrre fuglene er et egnet sted. I tillegg må det være minimalt med uønskede støykilder i nærområdet.

Registrering av lydnivå

Når man, uten å ha forstyrret sandsvalene i kolonien, har kommet seg så nært inntil hekkeplassen som mulig, er det bare å følge med på mobilskjermen og begynne og notere ned registreringene.

Opplysningene som skal registreres er:

- Observatør(er)
- Sted (mest mulig presist, stedsnavn, koordinater eller kartplott kan bli etterspurt i ettertid)
- Dato og klokkeslett (Kan stilles inn til å vises i appen)
- Vær (sol, overskyet eller regn)
- Registreringstid (TIME oppgitt av appen)
- Høyeste registrerte lydnivå (MAX oppgitt av appen. Her er det særdeles viktig at oppgitt MAX-nivå ble oppnådd av sandsvaler og ingen annen lydkilde)
- Avstand i meter til sandsvalene ved oppnådd MAX. (Ingen kan anslå det bedre enn deg)

Nedenfor følger et feltskjema som kan skrives ut og tas med for fortløpende registreringer og notater. Gjør gjerne flere målinger ved samme lokalitet, men benytt et nytt skjema for hver lokalitet.

Feltskjema -lydregistreringer

Observatør: _____

Sted: _____

Dato og tid: _____

Registrering nr.	Vær (sol, overskyet, regn)	Registrerings- tid (TIME)	Høyest lydnivå (MAX)	Avstand (m) til sandsvale ved MAX

Kommentar til registreringene:

Scan eller ta bilde av utfylt skjema, og send det på epost til SvaleneVaare@gmail.com